

Jaką bronią władasz (narzędzia grafika)

Spis stanowi dodatek do artykułu opisującego umiejętności grafików rekrutowanych na stanowiska kreatywne.

Zbiór programów jest jedynie listą najczęstszych narzędzi wpisywanych w ogłoszenia o pracę dla grafików jako wymagane.



Jak dobrze zatrudnić
grafika?

ryso

RYSO STUDIO



www.ryso.pl

Lista programów spotykanych na stanowiskach grafików:

- Pakiet Adobe Creative Cloud - oprogramowanie do tworzenia i obróbki treści - zawiera w sobie kilkadziesiąt programów, między innymi:
 - Adobe Photoshop (obróbka zdjęć i tworzenie grafik),
 - Adobe InDesign (skład publikacji do druku i nie tylko, w tym ulotki, broszury i duże katalogi),
 - Adobe Illustrator (narzędzia wektorowe, tworzenie ilustracji, skład publikacji do druku)
 - Adobe Lightroom (katalogowanie, obróbka i korekta zdjęć),
 - Adobe Acrobat (odczyt i modyfikacja plików PDF), często mylony z Adobe Reader, który jest w wersji darmowej i oferuje tylko odczyt plików PDF, bez możliwości edycji,
 - Adobe PremierePro (montaż i edycja filmów wideo)
 - Adobe After Effects (tworzenie animacji i efektów wizualnych)
 - Adobe XD (tworzenie interfejsów użytkownika i interakcji)
- Figma (tworzenie interfejsów użytkownika i interakcji WEB, UX)
- Canva (narzędzie do projektowania graficznego online)
- Pakiet Corel Graphics Suite - oprogramowanie do tworzenia i obróbki treści - zawiera w sobie kilka programów, między innymi:
 - CorelDraw (narzędzia wektorowe, tworzenie ilustracji, skład publikacji do druku),
 - CorelPHOTO-PAINT (obróbka zdjęć i tworzenie grafik)
- Microsoft Office - pakiet aplikacji biurowych współpracujących ze sobą
 - Word (dokumenty tekstowe),
 - Excel (arkusze kalkulacyjne i generowanie wykresów oraz diagramów),
 - PowerPoint (tworzenie prezentacji i pokazów slajdów)
- Gimp (obróbka zdjęć i tworzenie grafik)
- DaVinci Resolve (montaż i edycja filmów wideo)
- Affinity Designer (narzędzia wektorowe, tworzenie ilustracji)
- Affinity Photo (obróbka zdjęć i tworzenie grafik)
- Affinity Publisher (skład publikacji do druku i nie tylko)
- Sketch (tworzenie interfejsów użytkownika i interakcji)